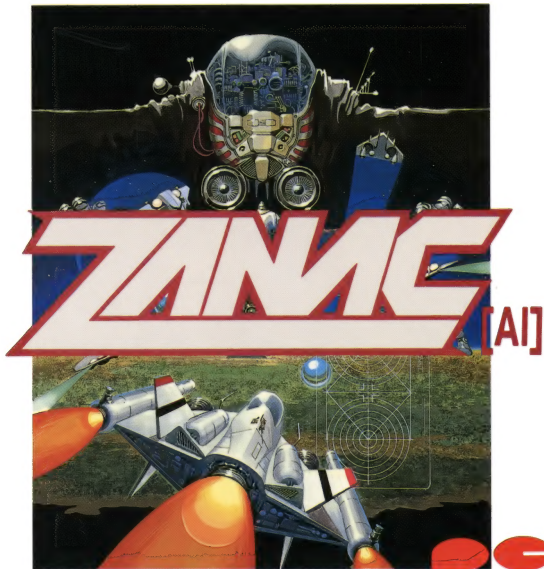




**DISK SYSTEM**  
ファミリーコンピュータディスクシステム

**PNF-ZAN**

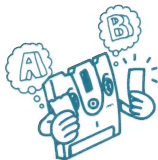


**PONYCA**



# ディスクカードを書き換えたら シールも きれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。



2 古いシールをはがしたら、別についているディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいに押えてください。



このたびは「ザナック」をお買<sup>か</sup>い上<sup>あ</sup>げいただきまして、誠<sup>まこと</sup>にありがとうございました。

ご使用<sup>し</sup>の前<sup>よう</sup>に取扱い<sup>まえ</sup>方<sup>とり</sup>、使用上<sup>あつか</sup>の注意<sup>かた</sup>等<sup>し</sup>、この「取扱説明書」をよくお読み<sup>し</sup>いた<sup>ようじよう</sup>だ<sup>ちゅう</sup>き<sup>い</sup>、正<sup>ただ</sup>しい使用法<sup>し</sup>で<sup>ようほう</sup>ご愛用<sup>あいよう</sup>ください。

なお、この「取扱説明書」は大<sup>たい</sup>切<sup>せつ</sup>に保<sup>ほ</sup>管<sup>かん</sup>してください。

## 目次

① ストーリー	2
② ゲームを始める前 <sup>はじ</sup> に	4
③ 遊び方 <sup>あそ</sup>	7
④ 特殊弾 <sup>とくしゅだん</sup> について	8
⑤ A1 機能 <sup>きのう</sup> について	10
⑥ キャラ紹介 <sup>しょうかい</sup>	11
⑦ 必勝 <sup>ひっしょう</sup> テクニック	15
⑧ 注意 <sup>ちゅうい</sup> だよ	17

## ●ザナックストーリー

最初は一つの点だったのかもしれない。数千年の年月を経てそれは宇宙を覆うほど巨大になっていった。はるか昔有機知性体が作り出したシステムは、有機知性体がいなくなった今日も活動を続けていたのだった。このシステムはある目的をもっていた。アイコン（聖像）を正しく開いたものには知識を、誤ったものには攻撃—滅亡—を与えるという目的を。

ある日、アイコンの一つが誤った方法で開かれた。システムは正しく作動し攻撃を開始した。おなじものたちがこんどは正しくアイコンを開放した。アイコンはシステムの中枢に攻撃中止を伝えた。だがここでこのシステムを作った有機知性体もおそらく知らなかったのであろうが、システムはこの中止の命令を無視したのだ。システムはこの時点で単なる殺戮装置と化した。

アイコンを開いたものたち—人類—は危機的状況におちいった。アイコンは幸い正常に作動し、手持ちの知識を人類に与えたが、所詮システムのセンサーにすぎないイコ

ンでは、システム<sup>ぜんたい</sup>全体<sup>たい</sup>に対する知識<sup>ちしき</sup>を得<sup>え</sup>ることはできず、  
その圧倒的攻撃力<sup>あつとうてきこうげきりよく</sup>の前に人類<sup>まへ</sup>のくり出す攻撃部隊<sup>じんるい</sup>は次々<sup>だ</sup>  
に撃破<sup>こうげき</sup>されていったのである。<sup>ふ</sup>  
<sup>げきは</sup>

いよいよ人類<sup>じんるい</sup>が滅亡<sup>めつぼう</sup>の危機<sup>きき</sup>に瀕<sup>ひん</sup>したとき、一つの可能<sup>ひと</sup>  
性<sup>かのう</sup>が提起<sup>せい</sup>された。<sup>ていき</sup>

「システムは基本的に戦略マシンであり、多数同士の戦<sup>き</sup>  
闘<sup>ほんてき</sup>を想定<sup>せんりやく</sup>している。単独<sup>た</sup>でシステムに向<sup>た</sup>って行<sup>すう</sup>けばシステ<sup>し</sup>  
ム<sup>せん</sup>は効果的に対応<sup>そうどう</sup>できないのではないか。」  
<sup>こうか</sup>  
<sup>ていき</sup>  
<sup>たいおう</sup>

危険<sup>きけん</sup>な賭け<sup>か</sup>であつた。だが可能性<sup>かのうせい</sup>を求めてこの計画<sup>けいかく</sup>は  
実行<sup>じっこう</sup>された。新型戦闘攻撃機<sup>しんがたせんとうこうげきき</sup>AFX-5810=ZANAC を  
制作<sup>せいさく</sup>し、単独<sup>たんどく</sup>でシステムの中枢<sup>ちゅうすう</sup>に侵入<sup>しんにゅう</sup>しこれを破壊<sup>はかい</sup>した。  
危機<sup>きき</sup>は去<sup>さ</sup>った。——と思<sup>おも</sup>われた。

しかし敗北<sup>はいぼく</sup>を喫<sup>きつ</sup>したシステムは、爆発<sup>ばくはつ</sup>寸前<sup>すんぜん</sup>他のシステム<sup>ほか</sup>  
にこの事態<sup>じたい</sup>を連絡<sup>れんらく</sup>したのである。すでにいくつかのコ  
ロニアムは連絡<sup>れんらく</sup>を絶<sup>た</sup>っている。今回のシステム<sup>こんかい</sup>は前のシ  
ステムの数倍<sup>すうばい</sup>はありそうであつた。最新鋭<sup>さいしんえい</sup> AFX-6502=  
ザナックが残<sup>のこ</sup>された時間<sup>じかん</sup>のなか再び単独<sup>ふたたび</sup>で飛<sup>と</sup>び立<sup>た</sup>ってい  
った。

## ●ゲームを始める前に準備しよう。

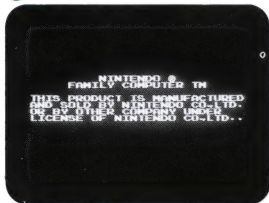
1. まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプター、ディスクドライブを正しく接続し本体をONにする。すると右のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE A を上にしてセットして下さい。うまくいかないときはもう一度接続を確認して下さい。(写真①)
  2. 右ページ②の“NOW LOADING……”という画面が出たあとしばらくするとディスクシステムの作動中の赤ランプが点滅し、ディスクの内容が読みとられます。同時に③の画面が下から出てきます。
  3. しばらくするとタイトル画面④が表示されます。このときもし長時間なにも表示されないときは、SIDE A,Bをもう一度よく確認して正しくセットしてね。
  4. ロードが終わるといよいよゲームスタート、スタートボタンを押してゲームを始めて下さい。
- ※もしもちゃんとゲームができないときは19ページの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてね。



①



②



③



④

ちゅう い  
注意

ゲーム中はDISKカードを  
システムから抜かないで下さい。

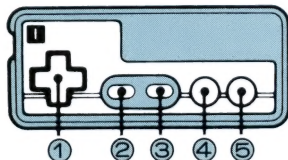
## ●コントローラー各部の名称と操作の説明

※**1**コントローラーを使用します。

※**2**コントローラーは使用しません。

(**2**コントローラーでも**1**と同じように自機を操作することが出来ます)

## コントローラーの操作



① ザナック(ZANAC)の移動に使用。

② 使用しません。(START+SELECTでコンティニュー)

③ ゲームスタート。中断に使用。

④ 通常弾の発射に使用。

⑤ 特殊弾(後のページで解説します)の発射に使用。



## ●遊び方

### ★ゲームの目的

ゲームの目的は、自機「ザナック」を操作して敵機械化軍団の中核ベース「アルクス」を破壊することです。

### ★ゲームのやり方

- プレイヤーは、「ザナック」を操作して敵を破壊します。所々にある要塞では、スクロールが止まるので、制限時間(画面に表示されます)内に破壊して下さい。破壊に成功するか、制限時間を超えるかで再びスクロールが始まります。
- 地上物や空中物のあるものを破壊すると様々なものが出現します。これを取ると色々なことが起こります。
- 「ザナック」出現時やパワーアップアイテムを取った直後は機体がフラッシュします。この時は無敵状態です。
- ゲームは全12エリアで構成され、最終面をクリアするとエンディング画面になります。

## ● 特殊兵器

「ザナック」は8つの特殊弾を使用することができます。  
ゲーム開始時には FIRE 0が使用されていますが、パワーチップを取るによって変えていくことができます。  
(同時には一種類しか使用できません)

- ① FIRE 0……全方位弾(オールレンジキャノン・略称ARC)  
プレイヤー操作した方向に飛ぶ、操作していない場合は前方に出る。
- ② FIRE 1……貫通弾(ストレートクラッシャー・略称SC)  
ゆっくり飛んでいく。敵の弾も破壊できる。
- ③ FIRE 2……防御幕(フィールドシャッター・略称FS)  
敵及び敵の弾を防ぐ。地上物には無力。
- ④ FIRE 3……回転弾(サーキュラー・略称CC)  
自機のまわりを回る。敵弾も破壊するが地上物には無力。
- ⑤ FIRE 4……振動弾(バイブレーター・略称VBR)  
発射された場所から少し行った場所で、左右に振動、1発につき敵の攻撃に60回まで耐える。地上物にも有効。
- ⑥ FIRE 5……往復弾(リワインダー・略称RW)

ゆつくりと上昇し、減速していき戻ってくる。敵弾も破壊する、地上物にも有効。

⑦ FIRE 6……反応弾(プラズマフラッシュ・略称PF)

障害物に当たるとすべての敵空中物を消すことができる。パワーチップも例外ではない。

⑧ FIRE 7……高速速射弾(ハイスピード・略称HS)

敵及び敵の弾・地上物にすべて当たり、そのまま貫通する。トリガを引いている場合のみ時間が減る。

● E.E.(エネミー・イレーサー) 武器ではないが地上物のうちアイコン(聖像)を6発射つと出てくる。E.E.をとるとその時出現している空中物をすべて破壊できる。

## ● AI機能について

「ザナック」にはAI（人工知脳）によるALC（自動難易度調整機能）が使われています。出現する敵の強さ、敵の量は攻撃パターンにより刻々と変化していくため、敵の出現場所等は1ゲームごとに違います（ただしレベルに関係なく出現する敵もあります）。これは従来のシューティングゲームにはない特徴であり、「ザナック」を無限のストーリーをもつゲームにしているのです。以下にその一例を示します。

- ① 速射率が高い場合（速射スティックを使用したときなど）プレイヤーレベル、敵レベルともに高くなる。
  - ② 空中物が出現するたび敵レベルが少しずつ上がる。
  - ③ 要塞をこわすと敵レベル、マップレベルともにかなり下がる。みのがすと敵レベルはかなり上がる。
- 他にもいろいろありますが、この敵レベルプレイヤーレベルプレイヤーレベル、マップレベルによって敵の強さと量が決まるのです。

## ●キャラクター紹介

### ダスター

えん きょり う がん せき  
遠距離から撃たれる岩石。

### アンバー

タイプ1…リードを7方向にばらまく。青  
タイプ2…リードを2つ撃つ。むらさき  
タイプ3…リードをばらまく。黄

### テルザ

さだ と お  
定まったコースを飛ぶ。コースは2通り  
× 左右2種類の計4通り。  
あお あか いろ  
青と赤があり、色によりコースがわかる。

### ベイバー

タイプ1…急降下後、反転上昇して、リ  
(青)ードを一発撃つ。  
タイプ2…ななめに降下して反転上昇し、  
(黄)ードを一発撃つ。



## ラスター

タイプ1…曲線状に降下し、リードを撃  
(むらさき) つ。

タイプ2…ゆっくり降下し、リードを間  
(青) 隔をあけて撃つ。

タイプ3…左右にゆれながら降下し、リ  
(黄) ードをつづけて撃つ。



## エ・ファイン

タイプ1…画面下からわいてくる。

タイプ2…画面上部を横切る。

タイプ3…画面上部からリードをばらま  
きながら降下する。

タイプ4…まわりに回転防御を張る。



## ロガ

タイプ1…ゆっくり降下しながらリード  
(青) を間隔をあけて撃つ。

タイプ2…ゆっくり降下しながらライト  
(黄) ・バーを、プレイヤーの横に  
来たら撃つ。



## ギザ

ゆっくり<sup>こうか</sup>降下してくる。16発<sup>ぼう</sup>撃たないと  
こわれない。



## ゴースト

- レッド・ゴースト  
リードを3発撃つ。プレイヤー側をねらう。
- ブルー・ゴースト  
リードをばらまく。
- イエロー・ゴースト  
シグを5発プレイヤーに撃ってくる。



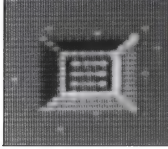
## デギード

ゆつくり<sup>こう</sup>降下し、プレイヤーの横<sup>よこ</sup>に来ると、左右<sup>さゆう</sup>のデギードがはさみこみにくる。



## サート〔偵察機<sup>ていさつき</sup>〕

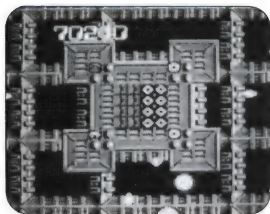
ふいにあらわれ、降下<sup>こうか</sup>し、途中<sup>とちゅう</sup>で静止<sup>せいし</sup>して、また上昇<sup>じょうしょう</sup>していく。これをこわすと、敵のレベルが下<sup>さ</sup>がる。またプレイヤーの利益<sup>りえき</sup>になるもの<sup>で</sup>が出る事もある。



## BOX〔箱〕

5発撃つとこわれる。4発目で色<sup>いろ</sup>が変<sup>かは</sup>わり、その色<sup>いろ</sup>で正体<sup>しょうたい</sup>がわかる。パワーチップがでるものがある。

ち じょうぶつ  
★地上物について



てき ち じょうこうげきぶつ ひ こうぶつ どうよう  
敵地上攻撃物は、飛行物同様、  
た しゅ た よう おお  
多種多様なものがありますが、多  
くはあるパターンの組み合わせで構  
成されています。耐久力は飛行物  
の比ではなく、一撃で破壊できる  
ものはほとんどありません。また  
破壊した後、そこから他のものが  
出現することもあります。それ  
が何のために出現するかはよくわ  
かっていません。ここでは代表的  
な要塞だけ紹介します。

よう さい  
要塞はいくつかのコアによって攻撃してきます。要塞が現  
われるとスクロールが止まります。コアをすべて破壊すると  
よう さい ばくはつ  
要塞は爆発し、スクロールが開始します。

おおがたくうちゅうぶつ  
★大型空中物について



まえ せつめい い かい きょだい  
前に説明したものの以外に巨大な  
くう ちゅうぶつ しゅつげん  
空中物が出現することがあります。  
ふ つう くうちゅうぶつ たいきゅうりょく きょく  
普通の空中物に比べ耐久力が極  
端に大きくプレイヤーの弾のほと  
んどをはじき返します。ただし攻  
撃の効果はあります。



## ●必勝テクニック

### ★特殊弾をうまく使う

特殊弾は8種類ありますが、状況に応じてうまく使いましょう。また特殊弾は同じ番号のチップを取ることで、何段階かパワーアップします。

### ★通常弾のパワーアップも忘れずに

飛来するボックスを開けることで、出現するパワーチップで通常弾もパワーアップすることができます。

### ★ムダ弾を少なくする

ザナックでは発射する弾の数が多ければ多いほどA | 機能によって敵のレベルが上がってしまいます。ムダだまは少なくしましょう。逆に破壊すればレベルの下がる敵もいますので、確実にヒットしましょう。

### ★敵の攻撃パターンをよく覚えよう

ザナックでは敵の出現パターンは状況により異なりますが、出現した敵の攻撃パターンは同じです。それぞれの敵がどのように攻撃してくるかをよく覚えましょう。また逆にあ

ば しょ かなら しゅつげん てき ば あいきょうりょく  
る場所にくると必ず出現する敵もいます。この場合強力な  
てき しゅつげん ば しょ おま  
敵は、出現場所を覚えておきましょう。

## ★ひみつ

- ・1UPはとくてんほかに、あるアイテムによるほうほう方法もあります。  
いろいろためてみましょう。
- ・あるエリアからあるエリアにワープするほうほう方法があります。
- ・特殊弾のとくしゅだんのうりょくいちどさいこうあほうほう能力を一度に最高のレベルまで上げる方法があります。

まも  
守ってあげよう、  
たい せつ  
大切なディスクカード

き と あつか  
気をつけて取り扱わないとディスクカード  
はこわれてしまいます。注意事項を守って  
プ レ イ たの  
PLAYを楽しもう！



ちやいろ じ き み お ぶん  
茶色の磁気フィルムが見える部分  
は指などで絶対に触れないでくだ  
さい。この部分は汚したり傷つけ  
たりしてもいけません。

あつ しつ け よわ  
暑さや湿気にはとても弱いので、  
かぜとお すず ばしよ ほ かん  
風通しがよく涼しい場所に保管す  
るようにしましょう。



ホコリっぽく、ゴミゴミしたと  
ころが苦手。清潔なところがデ  
ィスクカードは大好きです。



じしやく たい  
磁石はディスクカードの大  
てき 敵、データが消えてしまいま  
き ず。磁力があるテレビ、ラジ  
じりよく オなどにも気をつけましょ  
う。

らんぼう あつか だい  
とにかく乱暴な扱いは大  
きら ふ 嫌い。踏んづけたり絶対  
ぜつたい にしないでね。必ず  
かなら プラ スチックのケースの中  
なか に 入れて保管してくださ  
い。



あか とき  
ディスクドライブの赤ランプがついている時、  
エジェクト リセット  
EJECTボタンや本体のRESETボタン、電  
でん 源  
げん スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシ  
て ふ  
テムの説明書もよく読もう！  
せつめいしょ よ

# ディスクシステムが

せいじょう さ どう

## 正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。 カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめよう。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。 カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

ポニカユーザーズクラブ

PONYCALANDに入会しよう。

ポニカではただいまユーザーズクラブの入会を受け付けています。ポニカとユーザーの皆様みなさまの交流こうりゅうを深め、HOTな情報じょうほうを提供ていきょうするために機関誌きかんし“ポニカランド”を年6回ねん 6かい発行はっこうのほか数々の特典かずかず とくてんがあります。来たるべきAVGあうディオビジュアルアンドゲームズの時代じだいに生きる君たちきみのためのクラブです。

にゅうかいほうほう  
**〈入会方法〉**

右の申し込み用紙に（切るのがいやな人は他の紙に書いてもいいよ。）必要事項を記入のうえ、切手600円（1年分）をそえて下記までお送り下さい。

〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビル3F

(株)ポニー PONYCA事業部

PONYCALAND<sup>がかり</sup>係まで

---

すんでいるところ(住所)

---

〒



---

なまえ(氏名)

---

がっこう(職業)

---

もっている機械(ファミコンその他)

---

PONYCA(ポニカ)にひとこと

---

L29V5906  
PONY INC.

企画 A-1

コンピュータデザイン コンパイル

©1986 PONY INC.

発行 株式会社ポニー

〒102 東京都千代田区九段北4-1-3

ポニカ事業部 03-221-3161

製作・発売 株式会社ポニー

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

1986年11月 初版

ゲーム内容、裏ワザ、かくしコマンドなど  
についての電話でのお問<sup>てん</sup>い<sup>わ</sup>あ<sup>と</sup>あ<sup>あ</sup>わせ<sup>いっ</sup>には、一  
切<sup>さい</sup>お<sup>こた</sup>答え<sup>りょうしょうくだ</sup>できませんので、ご了承下さい。